**Aluna: Vander Candido**

Uma empresa, que atua com o desenvolvimento de softwares e apps para smartphones, está criando um aplicativo para uma galeria de arte. O aplicativo permite que os clientes da região possam conhecer ou adquirir obras disponíveis no lugar, marcando visitas e reservando produtos. No entanto, a empresa está preocupada com a interface e os comandos.

O que você recomenda para diminuir essas inseguranças e os riscos?

Poderia utilizar prototipação por meio de wireframe de baixa e média fidelidade assim poderá tirar suas inseguranças e seu projeto será mais assertivo, pensando nisso haverá menos riscos de erros.